Programma van Eisen

API Backend

Versie: 0.1

G.J Collette

2092822

ROCVA Hilversum

# Versiegeschiedenis

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Versie | Gewijzigd door | Gewijzigd op |
| 0.1 | G.J Collette | 22-09-2021 |
|  |  |  |

Table of Contents

[Versiegeschiedenis 2](#_Toc84513516)

[1. Het project 3](#_Toc84513517)

[2. Functionaliteiten 3](#_Toc84513518)

[2.1 Front-end 3](#_Toc84513519)

[2.2 Back-end 3](#_Toc84513520)

# 1. Het project

Het project “Uitdaging” bestaat uit een collectie van 7 spellen die verbonden zijn via een gedeeld backend en een stukje algemeen frontend.  
Dit document gaat over het gedeelte dat bestaat uit de backend met alle vereiste APIs en het algemeen frontend 67310213voor het kiezen en starten van de spellen.

# 2. Functionaliteiten

## 2.1 Front-end

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Must have | Should have | Could have | Won’t have |
| Main menu |  | Aangepaste CSS | Game voting |
| Chat pop-up |  |  |  |
| Lobby (before start of games) |  |  |  |
|  |  |  |  |

## 2.2 Back-end

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Must have | Should have | Could have | Won’t have |
| Event-driven communicatie | Beëindigen spel-sessie na timeout | Bijhouden puntentelling door meerdere spellen | Game logic |
| Genereren spelcode | Pauze-functie | Collectie van juiste antwoorden | Game voting |
| Spelers registreren via spelcode | Ronde timeout (server side) |  |  |
| Chat message relay |  |  |  |